

# Comment ruiner une démo

*Equipe Savonet - décembre 2003*

**Résumé** Ce document a deux vocations. Premièrement donner une vision de ce qu'est une bonne démonstration d'un projet, expliquer comment on doit la préparer, exprimer à quel point elle peut se détacher de la finalisation du projet. Deuxièmement il est souhaitable que l'on apprenne à sa lecture les écueils de la conduite du projet : problèmes de dépendances, spécifications des protocoles, techniques de débogage et méthodes de travail en groupe. Secrètement je lui donnerais un troisième but, celui du *bon souvenir*.

J'espère qu'il sera assez bien écrit pour être utile lors d'un futur projet.

- 1 Baelde David (SP1 (responsable))
- 2 Becker Florent (SP3, SP5)
- 3 Beaudou Laurent (SP4, SP7.1)
- 4 Bouchez Florent (SP1)
- 5 Burel Guillaume (SP3 (responsable))
- 6 Chevillard Sylvain (SP1, SP 7.2)
- 7 Cristau Julien (SP6)
- 8 Devautour Martin (SP3, SP7.1)
- 9 Duchesne Étienne (SP1)
- 10 Esperet Louis (SP4, SP7.1)
- 11 Gimenez Stéphane (SP2)
- 12 Mimram Samuel (SP3, SP6)
- 13 Pineau Jean-François (SP2)
- 14 Péron Mathias (SP4 (responsable))
- 15 Régnault Damien (SP4)
- 16 Richard Gaétan (SP3, SP6)
- 17 Rouquier Jean-Baptiste (SP3)
- 18 Tandabany Sattisvar (SP5)